

Sketchup Initiation

Fonctions de base

Durée : 2 jours

Objectifs : Utiliser les fonctionnalités du logiciel

Module 1 : Fichier

- Créer un nouveau projet
- Modifier les caractéristiques d'un modèle
- Modifier les préférences d'un projet
- Enregistrer un projet
- Créer un nouveau modèle
- Utiliser un modèle
- Ouvrir un projet existant

Module 2 : Affichage

- Gérer les points de vue
- Utiliser les éléments de construction
- Gérer les styles d'arêtes
- Gérer les styles de faces
- Gérer les caméras
- Gérer les animations
- Gérer les photos

Module 3 : Les calques

- Créer un calque
- Supprimer un calque
- Dessiner sur un autre calque
- Masquer un calque
- Déplacer un objet vers un autre calque

Module 4 : Dessin

- Dessiner une ligne
- Dessiner un rectangle
- Dessiner un arc
- Dessiner un cercle
- Dessiner à main levée
- Dessiner un polygone
- Dessiner une boîte
- Utiliser le bac à sable

Module 5 : Renseignements

- Mesurer des distances
- Mesurer des angles
- Utiliser les guides
- Ajouter du texte
- Ajouter du texte 3D
- Coter les éléments
- Obtenir des informations sur un point
- Calculer les coûts

Module 6 : Modifications

- Sélectionner des éléments
- Déplacer ou dupliquer des éléments
- Faire pivoter des éléments
- Modifier l'échelle
- Décaler un élément
- Verrouiller les éléments
- Pousser ou tirer une surface
- Utiliser « Suivez-moi »
- Créer une intersection avec les faces

Module 7 : Matériaux et rendus

- Ajouter une matière à une face
- Modifier une matière
- Créer une matière
- Gérer le brouillard
- Gérer les ombres

Module 8 : Les composants

- Créer un groupe
- Modifier un groupe
- Créer un composant
- Modifier un composant
- Ajouter un composant
- Modifier les options d'un composant
- Partager le composant
- Créer une enveloppe externe

Module 9 : Les coupes

- Créer une coupe
- Afficher les plans de section
- Visualiser une coupe
- Visualiser l'ensemble des éléments

Module 10 : Import, export et impression

- Importer un fichier
- Télécharger un modèle
- Ajouter un nouveau bâtiment
- Exporter un modèle 3D
- Exporter un graphique 2D
- Partager le modèle
- Gérer la géoposition
- Configurer l'impression
- Imprimer un projet