

Revit Initiation

Fonctions de base

Durée : 5 jours

Objectifs : Utiliser les fonctionnalités du logiciel à travers la création d'un projet complet

Module 1 : Mise en place

- Gérer les gabarits
- Mettre en place le projet
- Importer des éléments
- Gérer les phases d'un projet
- Gérer les matériaux
- Gérer les élévations et les coupes
- Gérer les niveaux
- Gérer les vues
- Gérer les paramètres

Module 2 : Les murs

- Choisir un type de mur
- Modifier les caractéristiques d'un mur
- Ajouter un mur
- Déplacer un mur
- Raccorder deux murs
- Prolonger un mur
- Modifier le profil d'un mur
- Gérer les murs rideaux
- Créer des ouvertures
- Gérer les faces des murs

Module 3 : Portes et fenêtres

- Choisir une porte
- Ajouter une porte
- Créer une porte à partir d'une porte existante
- Créer une porte
- Modifier une porte
- Choisir une fenêtre
- Ajouter une fenêtre
- Créer une fenêtre à partir d'une fenêtre existante
- Créer une fenêtre
- Modifier une fenêtre

Module 4 : Dalles et plafonds

- Créer une dalle
- Gérer les bords des dalles
- Ajouter une trémie
- Modifier une dalle
- Créer un plafond
- Modifier un plafond

Module 5 : Les escaliers

- Créer un escalier par esquisse
- Créer un escalier par composant
- Modifier un escalier
- Dupliquer un escalier

Module 6 : Les rampes

- Créer une rampe rectangulaire
- Choisir le pourcentage d'élévation
- Créer une rampe non rectangulaire
- Modifier une rampe

Module 7 : Les gardes corps

- Créer un garde-corps par esquisse
- Placer un garde-corps sur l'hôte
- Créer un garde-corps à partir d'un modèle
- Créer un garde-corps
- Modifier un garde-corps

Module 8 : Les poteaux

- Choisir un poteau
- Ajouter un poteau
- Créer un poteau à partir d'un poteau existant
- Ajouter des poteaux à partir d'un quadrillage
- Créer des poteaux par extrusion
- Joindre des poutres et des poteaux

Module 9 : Les poutres

- Choisir une poutre
- Ajouter une poutre
- Créer une poutre à partir d'une poutre existante
- Ajouter des poutres à partir d'un quadrillage
- Modifier la référence de fin d'une poutre

Module 10 : Les toits

- Ajouter un toit par tracé
- Ajouter un toit par extrusion
- Modifier les pentes d'un toit
- Modifier la forme du toit
- Gérer les sous faces
- Gérer les bords de toit
- Gérer les gouttières

Module 11 : Structure

- Gérer la structure
- Gérer les assemblages
- Gérer les fondations
- Gérer les armatures

Module 12 : Les systèmes

- Chauffage, ventilation et air conditionné
- Fabrication
- Génie climatique
- Plomberie et canalisation
- Electricité

Module 13 : Analyse

- Gérer les espaces et les zones
- Utiliser les rapports et les nomenclatures
- Vérifier les systèmes
- Gérer les motifs et les couleurs
- Optimiser l'énergie
- Gérer les modèles analytiques

Module 14 : Collaboration

- Gérer la collaboration
- Synchroniser
- Gérer les modèles

Module 15 : Volume et site

- Créer des volumes
- Utiliser les faces
- Modéliser le site
- Modifier le site
- Gérer les volumes conceptuels

Module 16 : Composants

- Gérer la bibliothèque
- Gérer les composants

Module 17 : Documentation

- Gérer les textes
- Mesurer les éléments
- Utiliser les renseignements
- Utiliser les cotations
- Gérer les détails
- Dessiner des éléments
- Gérer les repères
- Gérer les vues
- Gérer les gabarits de vue
- Utiliser les légendes
- Utiliser les nomenclatures
- Utiliser les étiquettes
- Utiliser les symboles 2D

Module 18 : Rendu

- Afficher la vue 3D
- Gérer les caméras
- Gérer la visite virtuelle
- Utiliser le rendu

Module 19 : Métrés

- Gérer les pièces et les surfaces
- Gérer les nomenclatures

Module 20 : Impression

- Configurer l'impression
- Imprimer les vues et les feuilles
- Présenter les documents

Module 21 : Modifications

- Gérer les propriétés
- Sélectionner les éléments
- Utiliser le presse-papier
- Gérer la géométrie
- Modifier les éléments
- Modifier les vues
- Créer des éléments
- Créer des ouvertures

Module 22 : Compléments

- Imprimer plusieurs vues en même temps
- Utiliser l'Etransmit
- Utiliser le model Review
- Utiliser la conversion de fichiers