

Kerkythea Initiation

Fonctions de base

Durée : 2 jours

Objectifs : Utiliser les fonctions de base de Kerkythea

Module 1 : Fichier

- Créer une nouvelle scène
- Ouvrir une scène existante
- Enregistrer une scène
- Enregistrer une image
- Installer une bibliothèque

Module 2 : Edition

- Sélectionner des éléments
- Grouper ou dégroupier des éléments
- Dupliquer ou supprimer des éléments
- Cacher ou montrer des éléments
- Modifier les caractéristiques d'un matériau

Module 3 : Gestion des vues

- Gérer les modes de navigation
- Gérer les actions
- Gérer les styles d'affichages
- Gestion du manipulateur
- Gérer les vues en 3D à l'aide du compas
- Modifier la vue
- Gérer les vues 2D

Module 4 : Insertion

- Ajouter un élément basique
- Ajouter une caméra
- Utiliser les lumières
- Gestion du cadre

Module 5 : Gestion des paramètres

- Gérer la scène
- Gérer le soleil et le ciel
- Gérer les matériaux
- Gérer les options avancées

Module 6 : Les rendus

- Gérer la mise au point
- Lancer le rendu

Module 7 : Outils

- Créer une animation
- Gérer les coordonnées de texture
- Gérer le pinceau d'instanciation

Module 8 : Fenêtre

- Modifier une image rendue
- Utiliser la console
- Utiliser le rendu en réseau
- Afficher le navigateur de matériaux