

# Kerkythea Initiation

## Fonctions de base

**Durée** : 2 jours

**Objectifs** : Utiliser les fonctions de base de Kerkythea

### **Module 1** : Fichier

- Créer une nouvelle scène
- Ouvrir une scène existante
- Enregistrer une scène
- Enregistrer une image
- Installer une bibliothèque

### **Module 2** : Edition

- Sélectionner des éléments
- Grouper ou dégroupier des éléments
- Dupliquer ou supprimer des éléments
- Cacher ou montrer des éléments
- Modifier les caractéristiques d'un matériau

### **Module 3** : Gestion des vues

- Gérer les modes de navigation
- Gérer les actions
- Gérer les styles d'affichages
- Gestion du manipulateur
- Gérer les vues en 3D à l'aide du compas
- Modifier la vue
- Gérer les vues 2D

### **Module 4** : Insertion

- Ajouter un élément basique
- Ajouter une caméra
- Utiliser les lumières
- Gestion du cadre

### **Module 5** : Gestion des paramètres

- Gérer la scène
- Gérer le soleil et le ciel
- Gérer les matériaux
- Gérer les options avancées

**Module 6** : Les rendus

- Gérer la mise au point
- Lancer le rendu

**Module 7** : Outils

- Créer une animation
- Gérer les coordonnées de texture
- Gérer le pinceau d'instanciation

**Module 8** : Fenêtre

- Modifier une image rendue
- Utiliser la console
- Utiliser le rendu en réseau
- Afficher le navigateur de matériaux