

Archicad Initiation

Les fondamentaux

Durée : 5 jours

Prérequis : Connaitre l'outil informatique
Connaitre le métier du bâtiment

Objectifs : Réaliser un projet complet avec Archicad.

Module 1 : Mise en place

- Gérer les fichiers
- Gérer les préférences du projet
- Gérer l'environnement de travail
- Utiliser les aides au dessin
- Gérer les zooms
- Gérer les étages
- Gérer les attributs d'élément
- Utiliser les calques
- Utiliser les contenus externes

Module 2 : Murs

- Ajouter un mur
- Modifier un mur
- Modifier une structure composite
- Ajouter un mur à partir d'une ligne ou d'un arc
- Gérer les profils complexes
- Fusionner les murs
- Ajouter une tête de mur
- Gérer les murs rideaux

Module 3 : Portes et fenêtres

- Choisir une porte
- Ajouter une porte
- Déplacer une porte
- Choisir une fenêtre
- Ajouter une fenêtre
- Déplacer une fenêtre

Module 4 : Dalles

- Ajouter une dalle
- Découper une dalle
- Ajuster les éléments aux dalles
- Modifier le plan de référence de dalle

Module 5 : Escaliers

- Ajouter un escalier
- Créer un escalier à partir d'un modèle
- Afficher un escalier sur plusieurs étages
- Créer un escalier à partir d'une ligne de volée

Module 6 : Poteaux

- Ajouter un poteau
- Créer un poteau à partir d'une forme
- Importer un profil acier standard
- Créer un système de grille
- Fusionner des poteaux

Module 7 : Poutres

- Ajouter une poutre
- Créer une poutre à partir d'une forme
- Fusionner les poutres

Module 8 : Toits

- Créer un toit rectangulaire
- Créer un toit complexe
- Ajuster un mur
- Modifier un toit existant
- Ajouter une ouverture de toit
- Créer une coque
- Gérer la charpente

Module 9 : Formes

- Créer une forme
- Convertir une sélection en forme
- Modifier une forme

Module 10 : Maillages

- Créer un maillage
- Modifier une élévation
- Ajouter un point
- Modifier un maillage
- Ajouter des courbes de niveaux à un maillage
- Dessiner un maillage à l'aide d'un fichier point

Module 11 : Objets

- Ajouter un objet
- Ajouter une lampe
- Gérer la bibliothèque
- Gérer les conteneurs
- Créer un nouvel objet

Module 12 : Documentation

- Naviguer dans les vues
- Gérer les échelles
- Utiliser les outils de documentation
- Gérer les options de vue écran
- Gérer les outils d'annotations
- Gérer l'estimation énergétique

Module 13 : Rendu

- Gérer les vues 3D
- Gérer la navigation 3D
- Utiliser les caméras
- Utiliser les éléments dans une vue 3D
- Créer une image

Module 14 : Métré

- Gérer la vue modèle
- Gérer les zones
- Gérer les éléments
- Utiliser les nomenclatures
- Utiliser les listes

Module 15 : Impression

- Gérer le traceur ou l'imprimante
- Gérer le carnet de mise en page
- Utiliser l'index
- Gérer les dessins

Module 16 : Modifications

- Gérer les sélections
- Déplacer ou copier des éléments
- Aligner des éléments
- Distribuer des éléments
- Modifier des éléments
- Régler les éléments